

Name	MP	Bemerkung	Name	MP	Bemerkung
Dämonenprinz	7	Fäulnisvektor	Seuchenmörserraupe	7	
Typhus	8		Beats of Nurgle	2	
Chaoslords	Codex	Fäulnisvektor	Fäulnis Drohnen	6 pro 3	
Hexer	5		Plaguebearers	4 pro 10	
Terminatoren	6 pro 5	Rostaura	DropPod	2	
Todesschlierer Terminatoren	4 pro 3	Rostaura, Schweigende Leibwache	Geissel	9	
Bessessene	5		Rhino	3	
Höllenschlächter (Cybot)	5		Predator	7	Infernale Regeneration
Myphitische Seuchenschlepper	5		Landraider	10	Inf.e Regeneration, Sturmfahrzeug
Faugasdrohne	6		Mortarion	19	Fäulnisvektor
Poxwalker/ Seuchewandler	Codex	Wiederwertig zäh, +1 auf Treffer bei 10 oder mehr Modellen			

Rostaura: Bei einem Verwundungswurf von 6 wird der DS um 1 erhöht (DS-1 wird zu DS-2)

Schweigende Leibwache: Chars in 3 Zoll können nicht als Ziel gewählt werden, Weiterhin haben Einheiten in 3 Zoll +1 auf den Trefferwurf mit Nahkampfwaffen

Fäulnisvektor: Wie Codex, allerdings ist der W-Abzug -2 statt -1

Wiederwertig Zäh: FnP 5+

Ekelhaft zäh: FnP 4+, solange es keine tödliche Wunde war. Weiterhin regeneriert der KH 1 LP zum Beginn des Zuges.

Ersetze **Gnadenlose Salve** durch **Unaufhaltsamer Marsch**.

Unaufhaltsamer Marsch: 18 Zoll gilt bereits als halbe Schnellfeuerreichweite, ignoriere die Modifikation beim Bewegen und Abfeuern von Sturm und Schweren Waffen.

Death Guard verdoppeln die Anzahl an HQ, Lords/Prinzen (3) und Leutnants (7) in einem Kontingent