

Name	MP	Bemerkung	Name	MP	Bemerkung
Terminator Prister	5		Biker	4	3=4 MP, 5=6 MP, 6=7MP, 8=9MP
Prister	4		Scoutbiker	3	3=3MP, 5=5MP, 6=6MP / LP 3
Taktischer Trupp	4		Suppressortrupp	4	
Schwere Intercessor	6		Storm Speeder	5	
Infiltratortrupp	5		Land Speeder Typhoons	5	
Scout	4	LP 2, Standard	Plasma Interfectortrupp	6	
(Primaris) Apothecarius	3		Eliminatoren	4	
Expugnatorgardetrupp	5	Sprungmodul +1 MP	Devastordrupp	6	
Protektorgardetrupp	5		Thunderfire Salvenkanone	4	
Aggressor	5	Vollständige Auslöschung	Hunter/Stalker/Whirlwind	4	
Terminatoren	7		Predator	7	
Sturm Terminatoren	6		Gladiator	8	
Relikt Terminatoren	6	4+ Rettungswurf	Vindicator	5	
Centurriion Sturm	6		Landraider	10	Sturmfahrzeug, Transport 1
Centurriion Devastor	8		Repulsor	10	
Taktischer Kriegsanzug	6		Repulsor Executioner	13	
Cybot	5		Rhino	3	
Contemptor Cybot	6		Drop Pod	2	Transport 2
Ehrwürdiger Cybot	6		Impulsor\Razorback	4	
Ironclad Cybot	7		Stormhawk	9	
Redemptor Cybot	7		Stormtalon	8	
Sturmtrupp	4	Sprungmodul +1 MP	Stormraven	10	Sturmfahrzeug, Transport 3
			Hammerschlag-Bunker	9	4x Schwerer Zwillingsbolter/Flammenwerfer
Transport 1		Space Marines, Primaris, Gravis, Terminatoren, Centurion			
Transport 2		Space Marines, Primaris, Gravis, Terminatoren, Centurion, Cybot (kein Redemptor), Thunderfire+Techmarine			
Transport 3		Space Marines, Primaris, Gravis, Sprungmodul, Terminatoren, Centurion, Cybot (kein Redemptor)			
Platzverbrauch		Space Marine=1, Primaris, Gravis, Sprungmodul, Terminatoren=2, Centurion=3, Cybot=10			

Space Marines verdoppeln die Anzahl an HQ, Captains (2) und Leutnants (4) in einem Kontingent